El actor es el agente de la policía

Objetos:

* Pantalla de consultas (Interfaz)
* Gestor de autos (Controlador)
* Auto (Objeto con los atributos: patente y estado del impuesto)

1. El agente ingresa la patente del auto a la interfaz
2. El agente consulta el estado del impuesto a la interfaz
3. La pantalla de consultas solicita el estado del impuesto al gestor de autos usando la patente como argumento
4. El gestor de autos pide a los autos su patente y estado del impuesto a todos los objetos auto
5. El objeto auto retorna la patente y el estado del impuesto
6. Se repiten los pasos 4 y 5 hasta que se encuentre el auto o no hayan más
7. El gestor le entrega los datos a la interfaz
8. La interfaz muestra un mensaje de error si datos == NULL o muestra el estado de la patente si datos != NULL